

Zu- und Vorname: _____

Schulnummer Schülernummer

Fach:
1.4.2 Informationstechnik

Kurs: _____

--	--



Fach:
1.4.2 Informationstechnik

Schulnummer Schülernummer

--	--

Arbeitsblatt zu Aufgabe 2.1

Benutzeroberfläche
tastenDruck(taste:Textzeichen) mausClickAuf(x: GZ, y: GZ)

Spielsteuerung
zustand: GZ
bearbeiteMausClick(x: GZ, y: GZ)

Katze
pos_x : GZ pos_y : GZ
testeBewegungsfreiheit() : GZ

VirtuellesSpielfeld
spielFeld [0..7] [0..7] : Boolean
belegeFeld(x: GZ , y : GZ) : Boolean

Assoziationen bitte auf dem Lösungsblatt begründen!

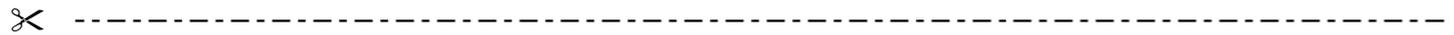
Zu- und Vorname: _____

Schulnummer Schülernummer

Fach:
1.4.2 Informationstechnik

Kurs: _____

--	--



Fach:
1.4.2 Informationstechnik

Schulnummer Schülernummer

--	--

Arbeitsblatt zu Aufgabe 2.3

